



Programowanie w języku C++

Grzegorz Hałdaś

II rok Informatyka



Plan Wykładu

- Wstęp do konstruktora kopiującego
- Konstruktor kopiujący
- *Przeciążanie operatorów - wstęp*



Wstęp do konstruktora kopiującego

Miejsca, w których mamy do czynienia z kopiowaniem obiektów:

- w miejscu deklaracji obiektu inicjowanie go innym istniejącym obiektem
- przy przekazywanie obiektu przez wartość do funkcji
- *przy zwracanie z funkcji obiektu przez wartość (nie w wersji v143 VS2022)*



Przeciążanie operatorów

Zasady definiowania funkcji operatorowych:

- definiujemy je za pomocą słowa kluczowego **operator**
- zachowana jest liczba argumentów danego operatora
- nie zmienia się priorytet
- operatory 1) `.` 2) `.*` 3) `::` 4) `?:` nie można przeładowywać
- nie można definiować nowych operatorów



Przeciążanie operatorów

Zasady definiowania funkcji operatorowych (c.d.):

- operatory predefiniowane (tzn. takie które mogą być używane bez konieczności wcześniejszego ich definiowania) – są to:
1) `=`, 2) `&` (pobranie adresu obiektu) , 3) `new`, 4) `delete`,
5) `,` (przecinek).
- operatory 1) `=`, 2) `->`, 3) `()` , 4) `[]` muszą być definiowane jako funkcje składowe klasy
- deklaracja operatora będąca funkcją składową posiada o jeden argument mniej (na rzecz niejawnego argumentu `this`) niż taka sama funkcja operatorowa definiowana jako funkcja zwykła